



Technikum Kreatywne

SZKOLNY PLAN NAUCZANIA

ROK SZKOLNY 2016/2017

Nazwa szkoły: TECHNIKUM KREATYWNE

Typ szkoły: Technikum - 4 - letni okres nauczania

Zawód: technik informatyk - symbol cyfrowy zawodu: **351203**

Podbudowa programowa: Gimnazjum

Kwalifikacje:

K 1 - Montaż i eksploatacja komputerów osobistych oraz urządzeń peryferyjnych. (symbol E.12.)

K 2 - Projektowanie lokalnych sieci komputerowych i administrowanie sieciami. (symbol E.13.)

K 3 - Tworzenie aplikacji internetowych i baz danych oraz administrowanie bazami. (symbol E.14.)

Lp.	Obowiązkowe zajęcia edukacyjne	Klasa								Liczba godzin tygodniowo w czteroletnim okresie nauczania	Liczba godzin w czteroletnim okresie nauczania
		I		II		III		IV			
		I semestr	II semestr	I semestr	II semestr	I semestr	II semestr	I semestr	II semestr		
Przedmioty ogólnokształcące											
1	Język polski	3	3	3	3	3	3	2	4	12	360
2	Język obcy nowożytny	2	2	2	2	2	2	2	4	9	270
3	Drugi język obcy nowożytny	2	2	1	1	1	1	1	3	6	180
4	Wiedza o kulturze	1	1							1	30
5	Historia	2	2							2	60
6	Wiedza o społeczeństwie	1	1							1	30
7	Podstawy przedsiębiorczości			2	2					2	60
8	Geografia	1	1							1	30
9	Biologia	1	1							1	30
10	Chemia	1	1							1	30
11	Fizyka	1	1							1	30
12	Matematyka	3	3	2	2	2	2	2	4	10	300
13	Informatyka	1	1							1	30
14	Wychowanie fizyczne	3	3	3	3	3	3	3	3	12	360
15	Edukacja dla bezpieczeństwa	1	1							1	30
16	Zajęcia z wychowawcą	1	1	1	1	1	1	1	1	4	120
łącznie liczba godzin		24	24	14	14	12	12	11	19	65	1950

Przedmioty realizowane w zakresie rozszerzonym oraz uzupełniające											
1	Fizyka			2	2	3	3	2	4	8	240
2	Matematyka			2	2	2	2	1	3	6	180
3	Historia i społeczeństwo. - przedmiot uzupełniający					2	2	1	3	4	120
łącznie liczba godzin		0	0	4	4	7	7	4	10	18	540

Przedmioty w kształceniu zawodowym teoretycznym											
1	Urządzenia techniki komputerowej	2	2	2	2					4	120
2	Systemy operacyjne	4	4	2	2					6	180
3	Sieci Komputerowe			3	3	1	1			4	120
4	Witryny internetowe			1	1	2	2	5		5,5	165
5	Systemy baz danych					3	3			3	90
6	Działalność gospodarcza w branży informatycznej					1	1			1	30
7	Język angielski zawodowy w branży informatycznej			1	1					1	30
8	Nazwa przedmiotu...									0	0
9	Nazwa przedmiotu...									0	0
10	Nazwa przedmiotu...									0	0
11	Nazwa przedmiotu...									0	0
12	PRAKTYKI ZAWODOWE**									0	0
łącznie liczba godzin		5	7	9	9	7	7	5	0	24,5	735

Przedmioty w kształceniu zawodowym praktycznym											
1	Diagnostyka i naprawa urządzeń techniki komputerowej	3	3	3	3					6	180
2	Administracja sieciowymi systemami operacyjnymi			2	2	1	1			3	90
3	Projektowanie i montaż lokalnych sieci komputerowych			2	2	2	2			4	120
4	Administracja bazami danych					3	3	5		5,5	165
5	Programowanie aplikacji internetowych					4	4	6		7	210
6	PRAKTYKI ZAWODOWE**									0	0
łącna liczba godzin		3	3	7	7	10	10	11	0	25,5	765
łącna liczba godzin kształcenia zawodowego		8	10	16	16	17	17	16	0	50	1500
Tygodniowy wymiar godzin obowiązkowych zajęć edukacyjnych		33	33	34	34	36	36	31	29	133	3990

^{/1/} (do celów obliczeniowych przyjęto 30 tygodni w ciągu jednego roku szkolnego)

*w szkolnym planie uwzględnia się również wymiar godzin zajęć określonych w par. 4 ust. 2 rozporządzenia w sprawie ramowych planów nauczania, t.j. m.in. religii lub etyki oraz wychowania do życia w rodzinie.

**w przypadku praktyk realizowanych w wymiarze ponad 4 tygodnie

Minimalny wymiar praktyk zawodowych	tyg.	godz.
kl. I - zgodnie z podstawą programową		0
kl. II - zgodnie z podstawą programową		0
kl. III - zgodnie z podstawą programową	4	160
kl. IV - zgodnie z podstawą programową		0
Razem	4	160