

REGULAMIN KONKURSU

1. Organizatorem konkursu **“Piracki konkurs programistyczny”** jest Fundacja Edukacyjna - Równe Szanse, organ prowadzący Technikum Kreatywne.
2. Uczestnikami konkursu mogą być wyłącznie uczniowie Technikum Kreatywnego.
3. Konkurs rozpocznie się 7 czerwca o 12:30 w sali 214.
4. Konkurs polega na rozwiązaniu zadania konkursowego dotyczącego programowania.
5. Uczestnicy będą mieli do dyspozycji 120 minut na przekazanie Organizatorom rozwiązanego zadania konkursowego.
6. Uczestnicy w trakcie zadania nie mogą korzystać z Internetu.
7. Zadania będzie sprawdzał Jakub Piskorowski, opiekun i pomysłodawca konkursu.
8. Jeżeli do Konkursu zgłosi się co najmniej 6 uczestników to dwie osoby, które najskuteczniej poradzą sobie z zadaniem otrzymają bon upominkowy.
9. Elementy podlegające ocenie:
 - a) Poprawność działania: Sprawdzane jest, czy program działa zgodnie z założeniami i spełnia postawione wymagania funkcjonalne. To obejmuje prawidłowe przetwarzanie danych wejściowych i generowanie oczekiwanych wyników.
 - b) Styl kodu: Ocena czytelności i przejrzystości kodu, zgodność z konwencjami nazewniczymi, formatowaniem kodu (użycie wcięć, spacji, nawiasów), zastosowanie komentarzy.
 - c) Obsługa błędów: Sprawdzenie czy program jest odporny na błędy i nieprawidłowe dane wejściowe.
 - d) Struktura programu: Ocena organizacji kodu, zastosowanie modularności i podział na funkcje, klasy lub moduły. Czy program jest dobrze zorganizowany i łatwy do zrozumienia.
 - e) Zgodność z wymaganiami: Ocena czy program spełnia wszystkie wymagania postawione w treści zadania. Czy implementuje określone funkcjonalności i zachowania.
 - f) Czas realizacji zadania: Oceniany będzie również czas realizacji zadania. Jednak uważaj, aby w pośpiechu nie zrobić „głupich” błędów. Czasami warto sprawdzić 3 razy jedną rzecz i upewnić się, że działa poprawnie.
10. W przypadku równej liczby punktów kryterium decydującym o przyznaniu nagród będzie czas - czym szybciej, tym lepiej.
11. Wszyscy uczestnicy konkursu mogą liczyć na nagrody w postaci dodatkowych ocen z informatyki.
 - a) W przypadku otrzymania 30-49% maksymalnych do zdobycia punktów, uczestnik otrzyma ocenę z informatyki 100% o wadze 1.
 - b) W przypadku otrzymania 50-74% maksymalnych do zdobycia punktów, uczestnik otrzyma ocenę z informatyki 100% o wadze 2.
 - c) W przypadku otrzymania 75-99% maksymalnych do zdobycia punktów, uczestnik otrzyma ocenę z informatyki 100% o wadze 3.
 - d) W przypadku otrzymania 100% maksymalnych do zdobycia punktów, uczestnik otrzyma ocenę z informatyki 100% o wadze 4.
12. Praca musi mieć charakter samodzielny. Wszelkie próby generowania kodu za pomocą sztucznej inteligencji, bądź próby oszukiwania w jakikolwiek inny sposób, skutkować będą dyskwalifikacją uczestnika.
13. Ogłoszenie laureatów nastąpi w ciągu 5 dni roboczych od daty przeprowadzenia konkursu.
14. Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany postanowień niniejszego regulaminu.